



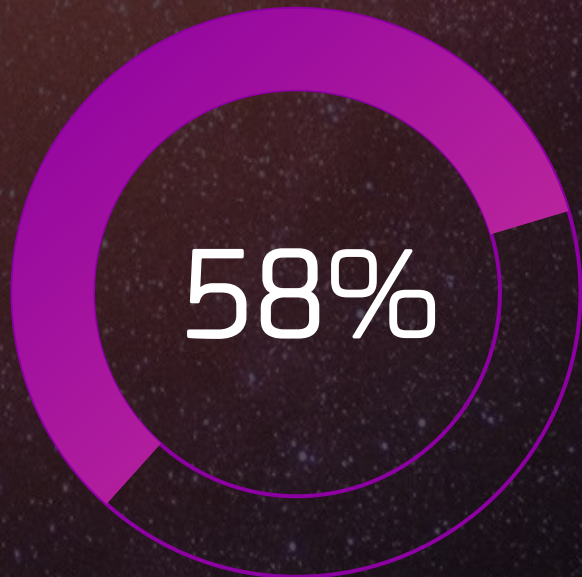
세컨드얼스  
[가이아프로젝트]

PLVS ULTRA

가상현실



# VR/AR 자본



2019 년 세계 VR/AR영역의  
투자금액이 약

**41억달러**

전년 대비 58.5% 증가



2020-2022년,  
투자액이

**30%이상**

의 비율로 증가될 예정

# VR/AR 시장

2022년 세계 VR/AR업계

총수입이 약

**482억달러**

2025년 시장 규모

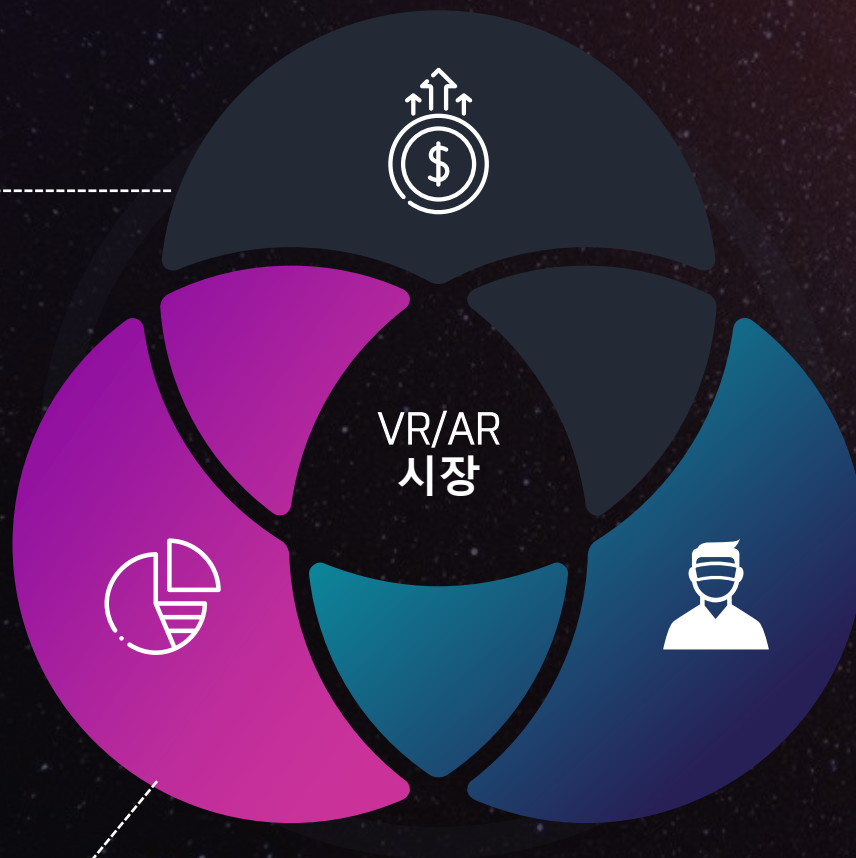
**5714억 달러**

로 성장될 예정

세계VR 개인 사용자수는

**4.4 억**

에 달할 예정



2023 년 세계 VR 헤드 셋 출하량

**3670 만대**

2025 년 세계 VR/AR 헤드 셋  
출하량이

**2.5 억대**

로 폭발적으로 늘어날 예정

# VR/AR 기술

2019 년은 통신업계  
"5G" + "Wi-Fi6" 의해 이다

5G 시대의 Cloud VR는 VR산업의 규모화를 추진할 것 이다. Cloud VR는 기기 단말의 원가 컴퓨터 하드웨어에 대한 의존을 대폭으로 줄일 수 있으며 궁극적으로 단말기의 경량화 및 모바일화를 추진하게 된다.

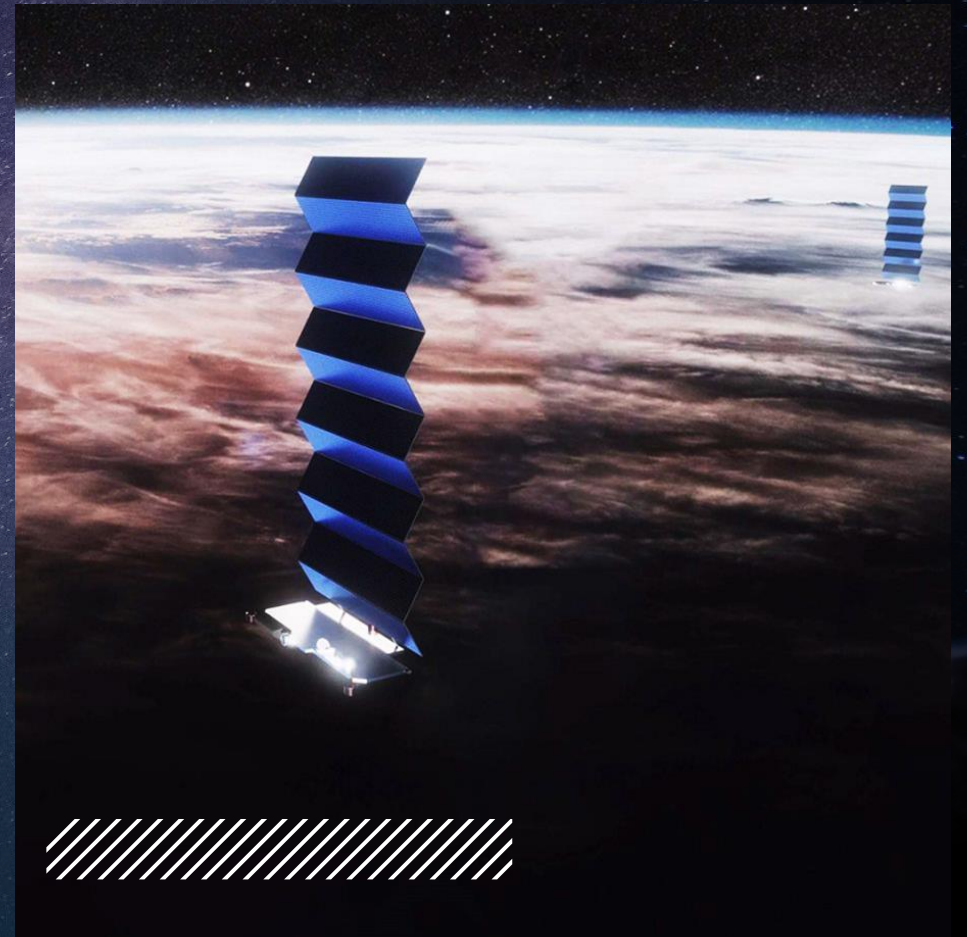


# 스타링크(Starlink) 프로젝트

## 배경

일론 마스크(Elon Mask)가 2015년 최초로 “Starlink Project” 를 제기하였다. 매년 60개 위성을 발사하여 2020년 말에 약 1600개 위성을 보유할 것이며 세상에 그 어떤 국가보다 더 많은 위성을 보유하게 될 것이다.

스타 링크는 모든 가정에 저렴한 통신 솔루션을 제공한다. 이는 딜레이, 단말기 가격 및 커버리지(coverage) 측면에서 이리듐(Iridium Satellite) 보다 우월성을 갖고 있다.



# 스타링크 프로젝트

## 스타링크 1단계



**1600 개 위성**

을 발사하여,  
2020년 미국 및 캐나다에  
“스타링크” 서비스 제공

## 스타링크 2단계



**2825 개 위성**

을 발사하여 세계 네트워크망  
구성, 통신 용량이 1Gbps에달  
하며, 지연시간은 25ms보다  
낮은수준이다

## 스타링크 3단계



**7518 개 위성**

을 발사하여 별자리를 구성하여  
전세계에 초고속 네트워크  
서비스를 제공한다

# VR/AR 의 발전 슬럼프



AR/VR등 가상현실  
기술들은 여전히 간단한  
시나리오만 구성할 수 있다

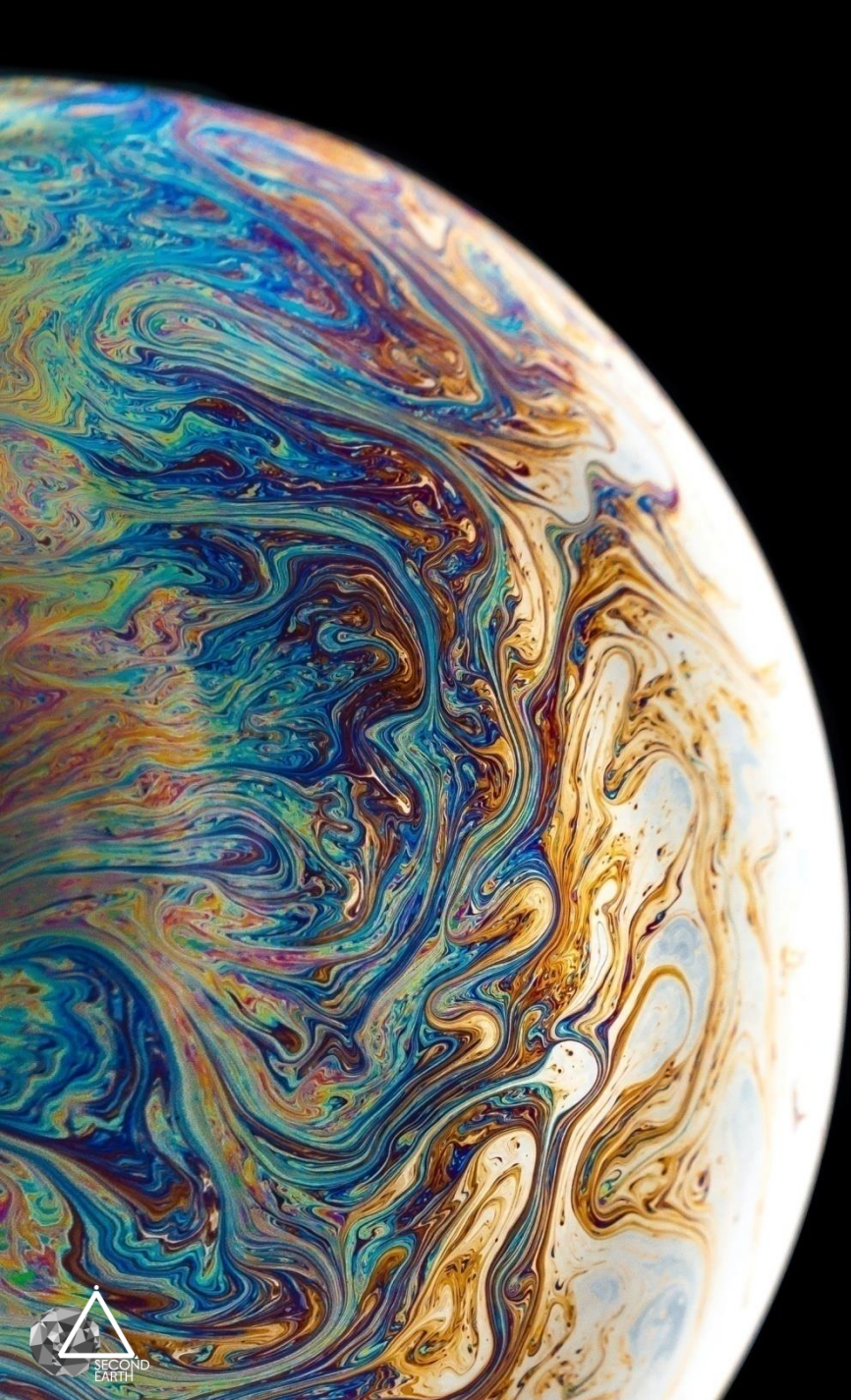


현존 인터넷 및  
네트워크  
커버리지의 제한



AR/VR 가상현실  
데이터의 출처가  
제한적이다





# 세컨드얼스 프로젝트



# 세컨드얼스의 정의

「 세컨드얼스 또는 가이아 프로젝트는 미래학자 케빈 켈리(Kevin Kelly)의

## 미러월드

개념에 유래한다. VR/AR 가상현실, 블록체인, 인공지능, Starlink등  
인터넷 기술들을 결합하여, 실제로 미러월드를 구현한다



# 세컨드얼스의 미션

---

세컨드얼스는 최초로 가상화폐 인센티브 메커니즘을 사용한 가상현실 시나리오 인터렉션 플랫폼이다. 스타링크를 네트워크 기반 인프라로 하여 가상화폐 인센티브 메커니즘을 도입해, VR/AR 데이터의 결실 및 네트워크 데이터 전송의 페인포인트를 해결한다.

세컨드얼스는 모든 사람들이 신세계에 진입할 수 있는 '티켓'을 제공하여, 사람마다 세계를 구현하고 영토를 개척하는 자로 될 수 있는 즉 -

## 세컨드얼스의 주인이다



# 세컨드얼스의 혁신

세계최초로 가상현실과 블록체인 그리고  
가상화폐 개념을 융합하였다

블록체인과 가상현실의 융합은  
미러월드의 발전속도를 올려주고,  
가상화폐의 인센티브 메커니즘은  
사용자들이 데이터를 수집하게끔 의욕을  
돋는다

새로운 미션 탐색모드

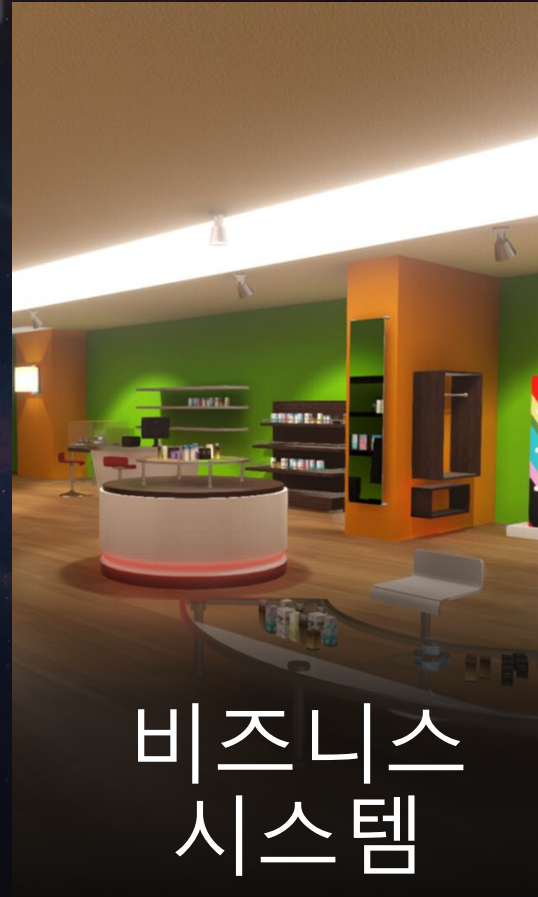
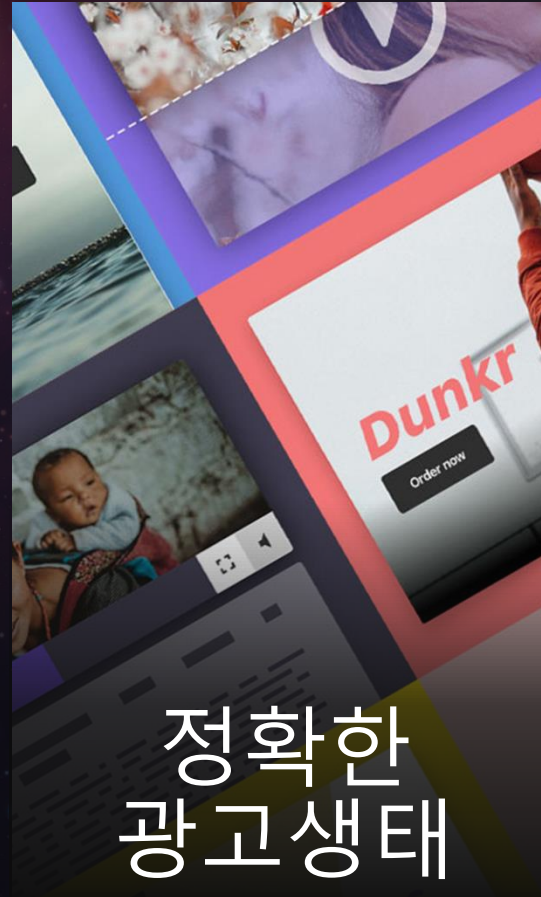
새로운 미션 탐구모드는 탐구자들이  
영주를 도와 현실세계에 대한 탐구를  
돕니다

세컨드얼스  
혁신

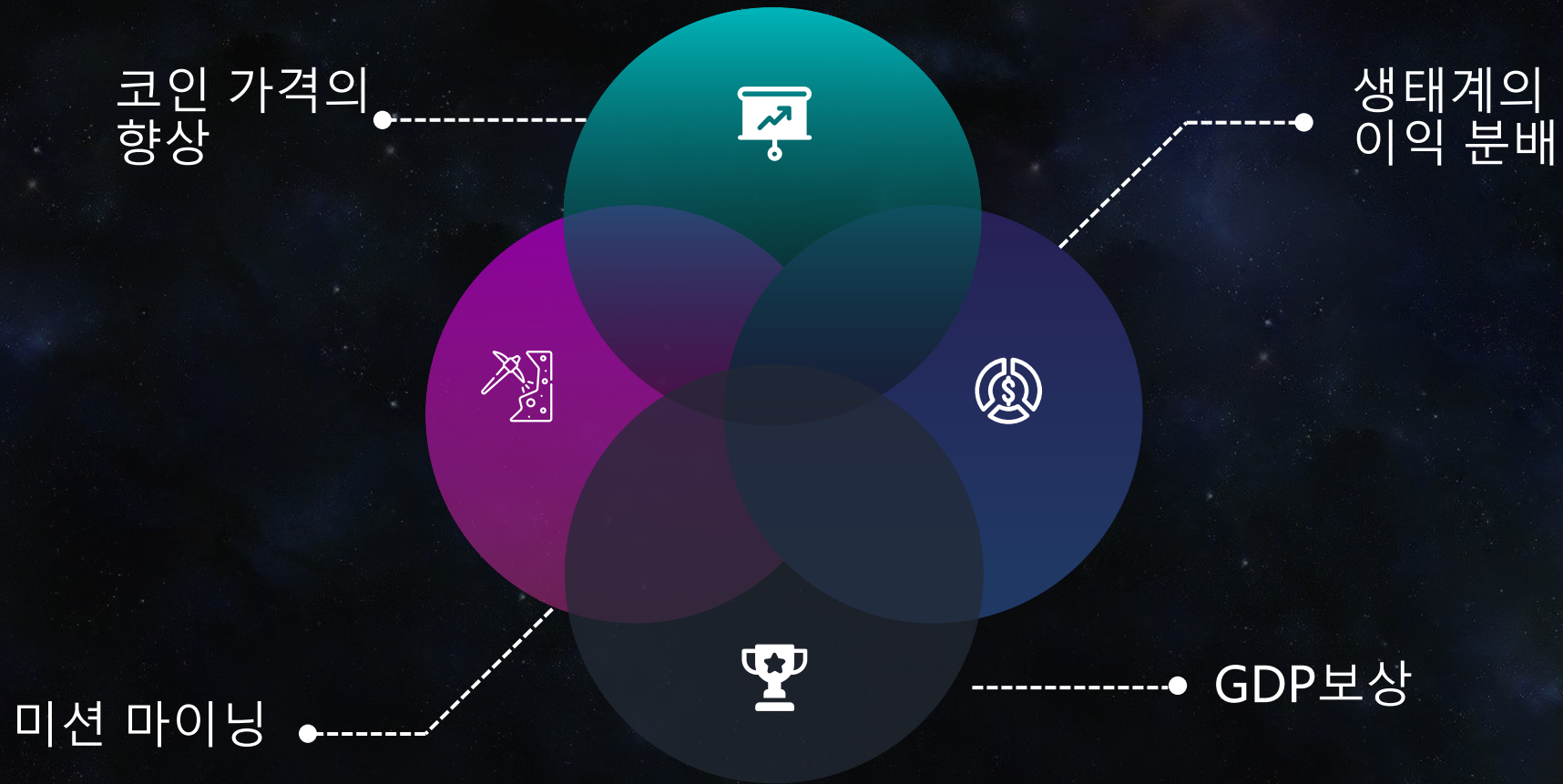
컨센서스 메커니즘POM

M은 각각 Media(매체),  
Message(메세지),  
Memory(메모리)以及  
Mission(미션)을 의미한다.  
세컨드얼스의 독특한 알고리즘은  
이 네 가지의 측도에서 참여자들의  
공헌도를 측정하고 평가한다.

# 세컨드얼스의 시나리오 및 생태계



# 세컨드얼스의 4대수익





# 세컨드얼스 노아(NOAH) 상륙 단계

# 노아단계의 역할

## 탐구자 및 노아 영주

탐구자 자격: 모바일 기기 혹은 PC 를 보유하는 모든 사용자

노아영주의 자격: 100이상의 탐구자 모집, 또한 영지를 선택하는 자격을 획득하기 할 수 있는 5000USDT의 보증금을 제출하여야 한다

주의: 만일 탐구자 모집 요구 인원수 미달 시, 영주의 자격을 잃게 되며 영지를 획득할 수 없게 된다.

세컨드얼스는 현재 오로지 102면의 영주만 모집할 예정이며, 추후에 영주 영지 구매를 개방할 것이다

# 공헌치(Contribution Index)

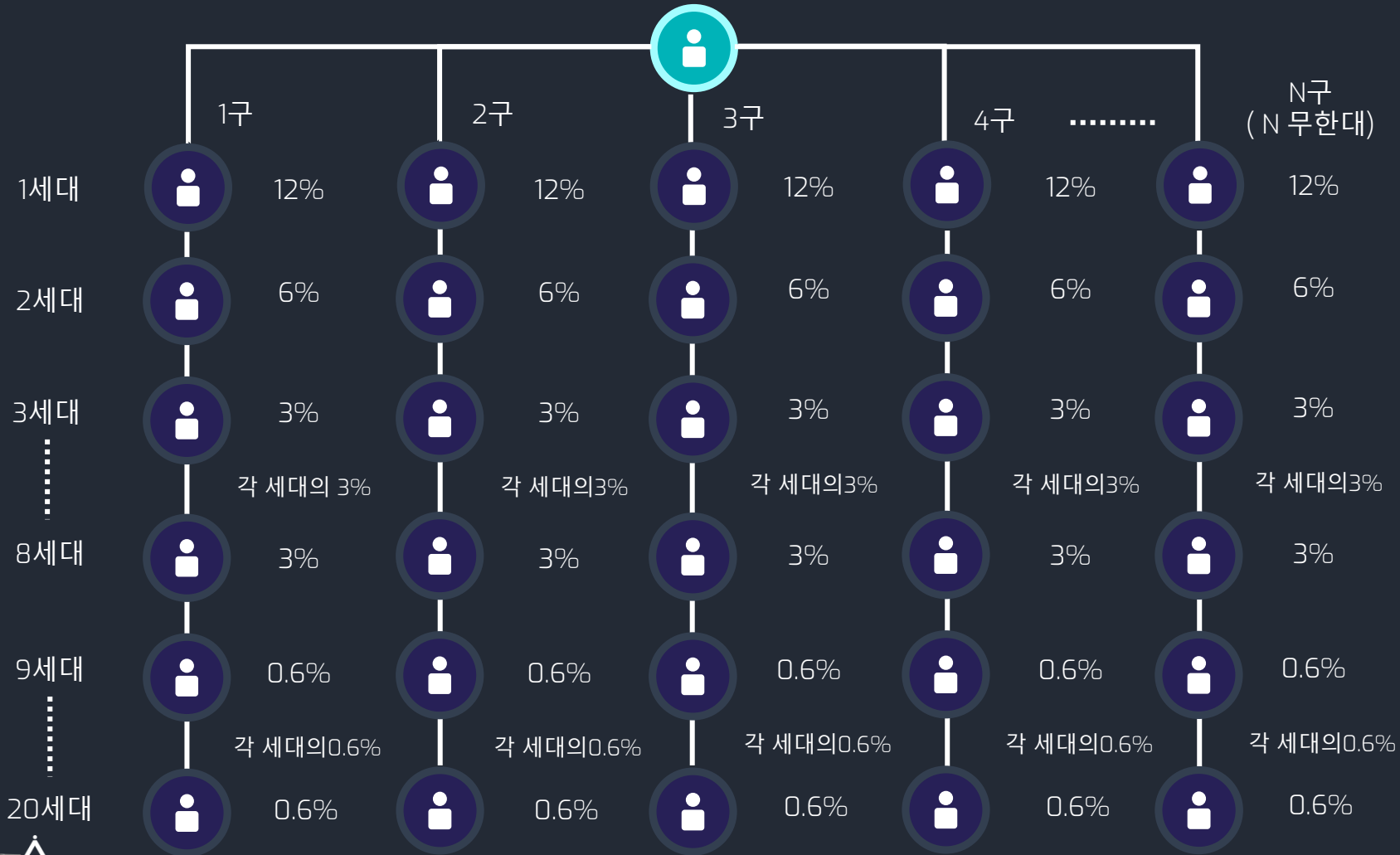
사용자는 노아 단계에서 매일 완성한 임무에 따라 공헌치를 획득하며, 공헌치에 따라 코인 구매 신청하는 한도를 정한다.

**구매 신청 가능한 한도 = 개인 네트워크 공헌량 / 전체 네트워크 공헌량 × 재  
구현 단계 초기 총량 × 0.2USDT**

주의: 만일 구매 신청 가능한 금액이 5000USDT보다 낮을 시, 사용자는 여분을 되돌려 받을 수 있다. 만일 구매 신청 가능한 금액이 5000USDT보다 높을 시, 사용자는 여분을 다른 사용자에게 이전하거나 또는 자신이 구매 신청을 할 수 있다. 만일 여분의 한도가 2내에 구매 되지 않을 시, 유통량을 줄이기 위하여 여분을 소각한다.



# 공헌치



## 네트워크 공헌치 총 수익

추천 사용자수에 대해 제한하지  
않으며, 수익은 1 세대 12%, 2세대  
6% ,3~8세대는 3%, 9~20세대는  
0.6%이다

# VR 컨퍼런스

- 노아 단계에서 VR 장치를 구매하기 위한 공식적인 예매 채널을 오픈할 예정
- 예매 수량이 1만대에 달했을 시, 세컨드얼스의 첫 온라인 VR 컨퍼런스가 진행될 예정
- 제품의 수익은 전 공헌치 네트워크 관계 및 홍보 보상 제도와 일치함

# 세컨드얼스 재구성 단계



# 재구성 단계의 경제 모데

SET (Second Earth Token) 총 발행량: **5.101억개**

SET재구성단계 초기유통총량: **510.1만개**

SET부흥단계 초기유통총량: **5101만개**

일생산총량: **37 만개**

가스 토큰: GA (Gaia Token) 는 SET 거래에 필요한 가스이며, GA와SET의 비율은1:1 이다

분배 원칙: 전 네트워크의 임무 완성도에 따라 매일 생산된 코인을 분배한다

획득 방식: 데이터 확보 미션을 통해 SET을 획득하고, 액션 미션을 통해 GA를 획득한다. 매일 SET 및 GA를 "충전"하여 매션을 획득한다. (추후에 보상이 부가되는 액션 미션을 공식적으로 발표할 것이며 충전 필요 없이 무료 토큰을 획득할 수 있다)



# 미션 메커니즘

## 포토마이닝

매일 사진을 촬영 및 업로드 하여 가상세계의 GDP를 획득할 수 있다. 당일 마이닝의 수익은 전 네트워크의 GDP 비율에 따라 결정되며, SET를 획득할 수 있다

## 액션 마이닝

매일 오프라인 액션 미션을 수행하고 관련 증명을 업로드 할 시 GA를 획득할 수 있다.

주의: 마이닝풀에 매일 37만개의 SET 보상이 생성되나 미션이 미완성 될 시, 세계 현상 미션이 활성화 된다. 현상 미션이 미완성 될 시 여러분의 코인은 자동으로 소각 된다.

# 보관함 박스

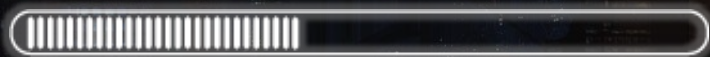
- 사용자는 매일 토큰을 예금함에 입금해야 새로운 미션을 활성화하고 받을 수 있다. 미션을 수락한 후 보증금이 유효하다고 판단되면 24시간 후 보상금이 주어진다
- 사용자들은 24시간 후에 입금된 토큰을 빼내거나 계속 입금하는 것을 선택하여 로열티 비율을 높일 수 있다(사용자가 프로젝트에 머무르는 시간에 따라 로열티 비율이 증가함)
- 예금함에 있는 토큰의 수는 X 으로 표시된다. (X는 공개 체인에서 무작위로 도출되며, 은 서로 다른 보관함 레벨을 의미한다)

# 보관함 박스

보관함 박스는 각각 다음과 같은 3단계로 나뉘어 진다:



새틀라이트 보관함 박스



스페이스 캡슐 보관함 박스



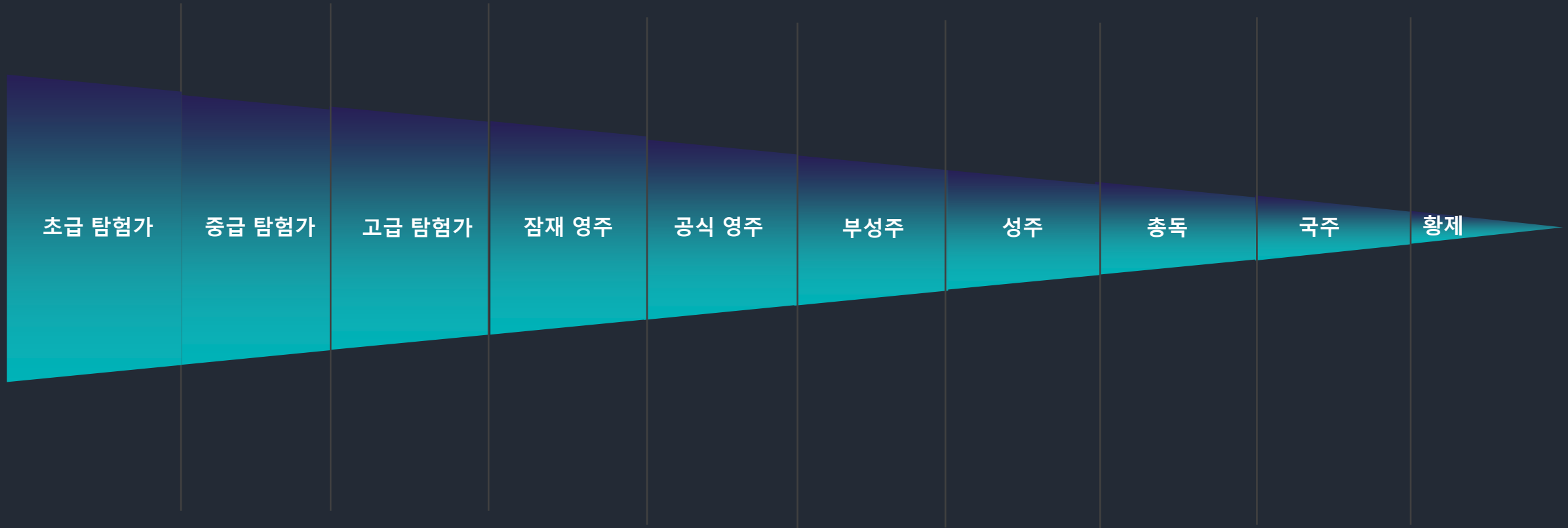
스페이스쉽 보관함 박스



비고: 새틀라이트 보관함 박스 사용자는 네트워크의 새틀라이트 보관함 박스 GDP 보상을 받을 수 있고, 스페이스 캡슐 보관함 박스 사용자는 네트워크의 스페이스 캡슐 보관함 박스 및 새틀라이트 보관함 박스의 GDP 보상을 받을 수 있으며 스페이스쉽 보관함 박스는 모든 선창의 GDP 보상을 받을 수 있다.

# 재 구현 단계의 역할

GDP 국가세력 수치에 따라, 다음과 같이 역할의 등급을 나눈다:



# 재구현 단계 역할



모바일 혹은 PC를 사용하는 모든 사용자

초급 탐험가  
(Junior Pioneer)

# 재구현 단계 역할



중급 탐험가  
(Intermediate Pioneer)

중급 탐험가 역할 요구와 수익 내역은 미리 홈페이지에 제출하여 대기하고 있는 노아 영주는 이를 심사한다. 재 구현단계가 오픈 되면 공개할 예정이다

권익

공식 360도 데이터 수집 장비 1세트 증여



# 재구현 단계



고급 탐험가 역할 요구와 수익 내역은 미리 홈페이지에 제출하고, 대기하고 있는 노아 영주는 이를 심사한다. 재 구현단계가 오픈 되면 공개할 예정이다

## 권익

공식 VR 글라스 증여



고급 탐험가  
(Advanced Pioneer)

# 재구현 단계 역할



잠재적 영주의 역할 요구와 수익 내역은 미리 홈페이지에 제출하여 대기하고 있는 노아 영주는 이를 심사한다. 재 구현 단계가 오픈 되면 공개할 예정이다

## 잠재적 영주

(Potential Explorer )

### 권익

공식 VR 실감 장비 세트 증여



# 재구현 단계



공식 영주  
(Official Explorer)

공식 영주의 역할 요구와 수익 내역은  
미리 홈페이지에 제출하여 대기하고 있는  
노아 영주는 이를 심사한다. 재 구현  
단계가 오픈 되면 공개할 예정이다

권익

공식 프리미엄 PC 증여



# 재 구현 단계



부성주

(Deputy Mayor)

부성주의 역할 요구와 수익 내역은 미리 홈페이지에 제출하여 대기하고 있는 노아 영주는 이를 심사한다. 재 구현 단계가 오픈 되면 공개할 예정이다

권익

공식 VR 시뮬레이션 장비 증여



# 재 구현 단계



성주

(Mayor)



성주의 역할 요구와 수익 내역은 미리홈 페이지에 제출하고, 대기하고 있는 노아영주는 이를 심사한다. 재구현 단계가 오픈되면 공개할 예정이다

권익

테슬라가 후원한 프리미엄 차량 및 720도 VR 장비 증여



# 재구현 단계 역할



총독의 역할 요구와 수익 내역은 미리홈 페이지에 제출하여 대기하고 있는 노아영 주는 이를 심사한다. 재 구현 단계가오르면 공개할 예정이다

권익

리차드밀러 시계 증여



총독  
(Governor)



# 재구현 단계



국주  
(King)

국주의 역할 요구와 수익 내역은 미리 홈페이지에 제출하여 대기하고 있는 노아 영주는 이를 심사한다. 재구현 단계가 오픈 되면 공개할 예정이다

권익

공식 부동산 증여



# 재구현 단계

연방 의원의 역할 요구와 수익 내역은 미리 홈페이지에 제출하여 대기하고 있는 노아 영주는 이를 심사한다. 재구현단계가 오픈 되면 공개할 예정이다

## 권익

연방 의원은 세컨드얼스 개발 그룹에 참여할 수 있으며, 후속 개발 패널에 대한 확충과 투자를 통해 평생 주주 수익을 누릴 수 있다  
로얄 크루즈 100여 개국 50만 달러 가치 글로벌  
통행증 획득



## 연방 의원

(Imperial Senate Member)

# 재구현 단계 역할



사용자 업그레이드, 반복적인 코인 투자를 통해 수익 확보 가능

팀 성장세가 둔화되고 통화량이 점차 줄어들면  
일정 기간이 지나면 POM 알고리즘이 효력을 발휘한다.  
그리고 예금 상자는 줄어들 것이다.

# 코인 경제 모델

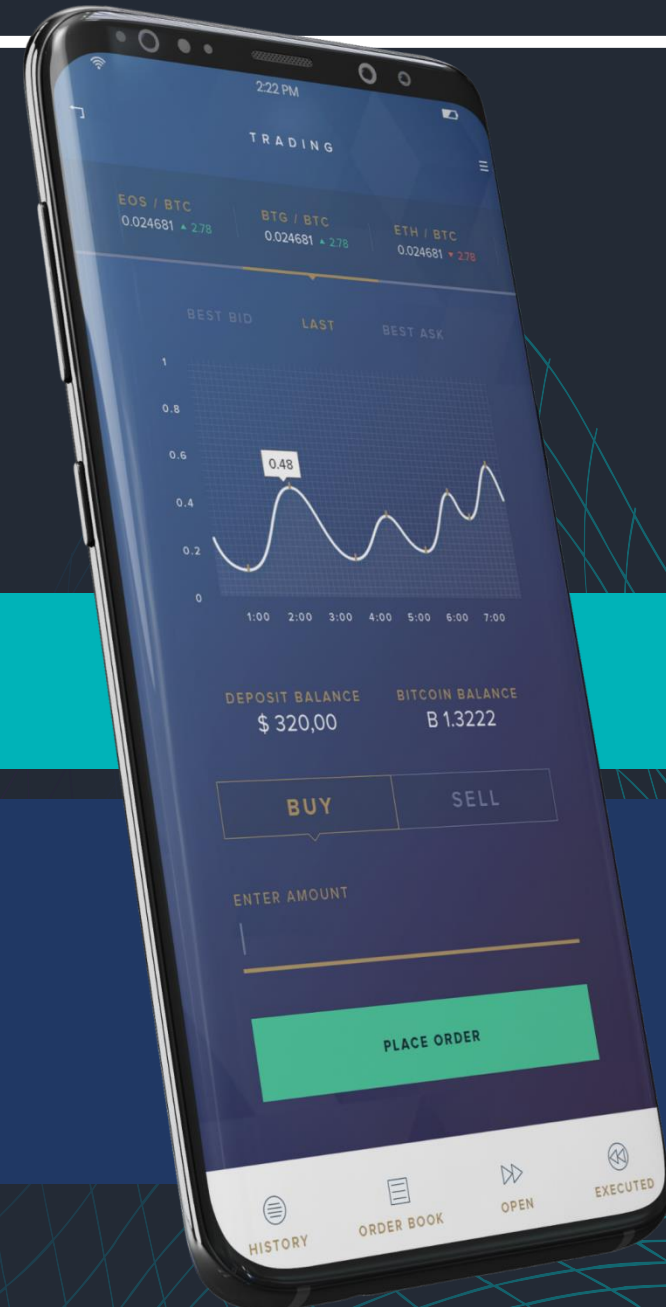


SET 및 GA는 가이아 프로젝트의 기반 코인이며, GA는 SET의 가스이다

## GA: SET=1:1

세컨드얼스 퍼블리체인 지갑 초기 최대 트레이딩 페어

## SET/USDT GA/USDT



# 코인 경제 모델

## SET 이 체

SET 최대 이체 수액 = 사용자 GA 보유량

사용자의 GA 수액이 SET 보유액 보다 낮을 시, SET 최대 이체 수액은 사용자가 보유한 GA 의 수액과 같다. 더 많은 SET이체를 원할 시, 같은 수량의 GA를 구매해야 한다.



# 코인 경제 모델

## POM미션 수령 보상 규칙

SET수익: 공헌 수치를 통해 획득한 GDP 및 전 네트워크 GDP 비율을 통해 계산됨

SET 포지션 수액 = 사용자 SET 보유 수량 = 사용자 GA 보유 수량  
(포지션 해제할 경우, 미션을 통해 충분한 GA를 획득해야 한다)

**비고:** 사용자가 GA 구매를 영구 포기할 시, 포지션 된 부분은 영구 포지션 상태에 있을 것이다.

SET 및 GA의 유통량이 총량의 10%에 달했을 시 (5101만),  
부흥 단계 오픈 되며, 개인 미션 체계가 활성화 되고, 비즈니스 생태도 따라 오픈 된다.



# 세컨드얼스의 파트너십 및 로드맵



# 파트너십



세계적 부호로 유명한 제이콥 로스차일드가 프로젝트에 투자 결정



Spacex가 가이아 프로젝트의 위성촬영에 사용 될 Ku 및 Ka 주파수대 도킹수치의 사용을 지원



유럽, 러시아 및 미항공우주는 위성 전용인터페이스를 개방하여 가이아프로젝트의 테스트에 사용



글로벌 광고회사 23개사가 가이아 VR여행 비즈니스 생태계에서 미래 VR광고 계약을 체결



세계 최초로 최고 위도 위성으로 기네스 세계기록에 신청하는 인터랙티브 가상현실 기술 프로젝트

# 파트너십



세계 1위 위성통신망 회사인  
허그스넷은 가이아에 6세대  
인터넷 프로토콜 서비스  
를 제공할 예정.



세 계 오픈 소 스 사 이 트  
GitHub에 제출한 코드의 양  
이미지 1T를 초과.



현임 SpaceX Starlink 그래픽  
엔지니어인 Malcolm Denemark는  
가이아 프로젝트 그래픽 모델링컨  
설턴트로 재직 중.



STARLINK는 통신 1차 18.55-18.6  
GHz 양각 0에서 25도, 인터랙션  
주파수 동기화 협력 기관.



세컨드 얼스는 연방통신위  
원회(FCC)의 근거리위성  
생태계 구성원.

# 파트너십



# 로드맵

## 노아상륙 단계

- 세계적 프로모션
- 탐구자 모집

2021

## 부흥 단계

- VR 여행 생태계 글로벌 출시
- 상인 시스템 출범
- 가상 현실 인터랙션 미션 시스템 업그레이드

2022

2020

## 재구현 단계

- 세계 최대 실제 환경 빅데이터 수집
- 블록체인 인센티브 메커니즘 개방
- 모든 사용자 포토 마이닝에 참여
- 가상현실 인터랙티브 미션 시스템

2021

## 정복 단계

- 가이아, 공식 대규모 PVP 가상현실 게임 발표
- 글로벌 플레이어 동시 온라인 접속



# 로드맵

세컨드얼스는 2030년에 **세계 최대 홀로그램 여행** 및 **VR가상현실게임 인터랙션** 기반 회사로 성장할 것이다. 세컨드얼스는 5G 및 Starlink를 기반으로 한 모든 생태를 커버할 것이다



2030





# 세컨드얼스 [가이아 프로젝트]

희망은 세상에서 가장 아름다운 것이며  
기술은 영원히 아름다운것이다.

P L U S U L T R A